

# FranFurence 3

La convention *Furry* de *FranceFurs*



La hugoire de Chambord  
15-18 Avril 2006

<http://www.francefurs.org>





# Bienvenue à la FranFurence 3

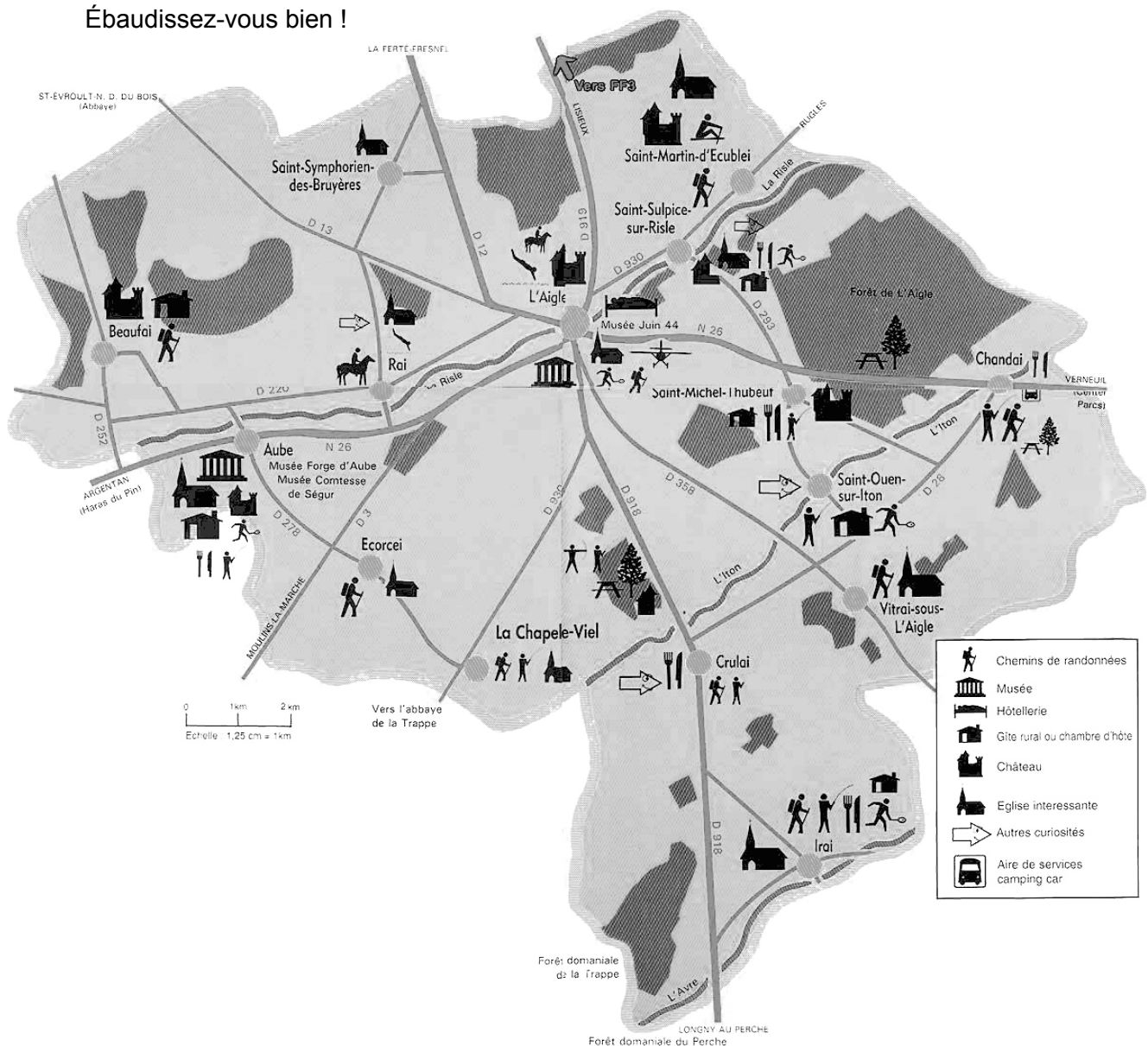
La FranFurence, c'est reparti pour cette année 2006 !

Juste au nord de la région historique de l'Aigle, une maison de maître située dans la commune de Chambord accueillera les membres de la *FranFurence 3* pour passer un séjour que l'on espère inoubliable ! Cette maison abrita les éleveurs les plus prestigieux de l'Aigle durant des centaines d'années. Malheureusement chassés par l'arrivée massive d'agriculteurs, ils ont dû cesser leur travail, ce qui a donné l'idée aux successeurs de changer cette grande bâtisse en Gîte de séjour.

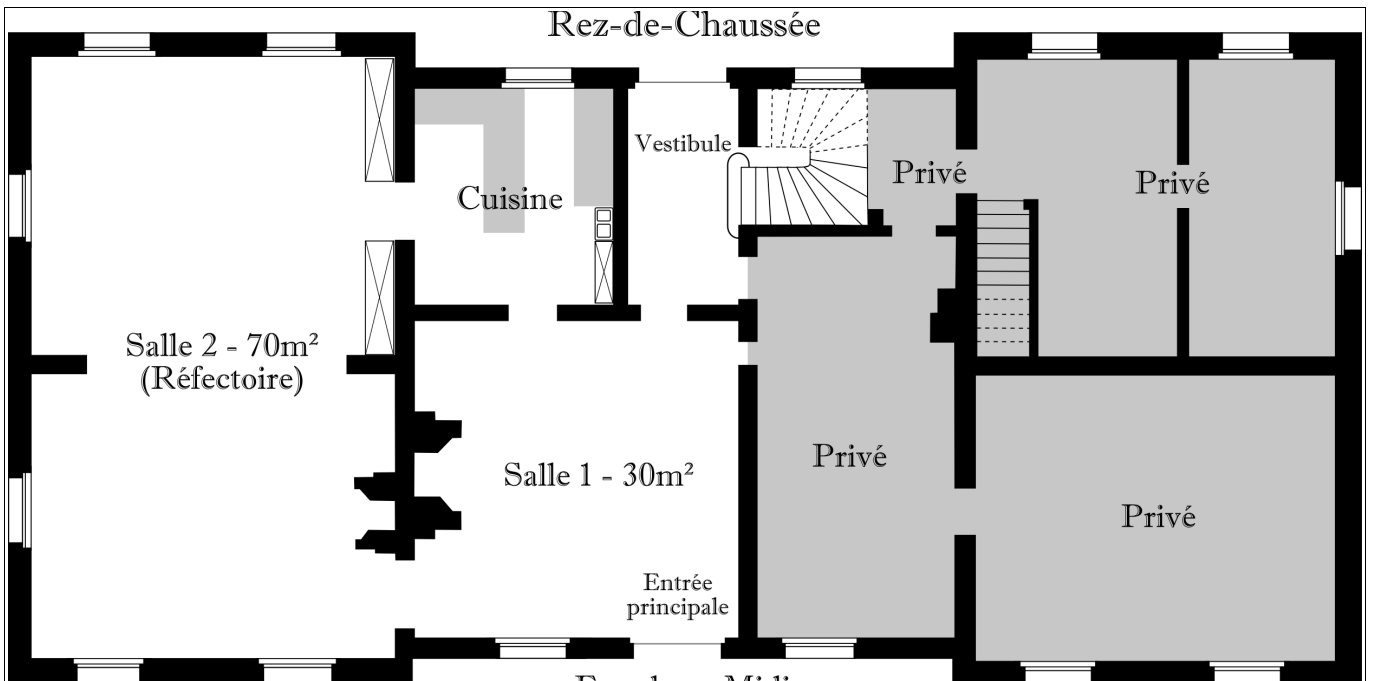
Comme l'année précédente, nous basons cette *FranFurence* sur l'amusement et la socialisation. Vous apprécierez particulièrement le buffet, de 10h du matin à 13h, qui permettra à chacun de se restaurer à l'heure qui lui convient le mieux. Et nous élargissons la variété des spectacles avec, entre autres, un spectacle de marionnettes, de la musique, une LAN party, et une foule d'activités libres.

Des jeux de société, un baby-foot, une table de ping-pong, des vélos tous-terrains, ainsi qu'un stand DDR seront à votre libre disposition pendant tout le séjour.

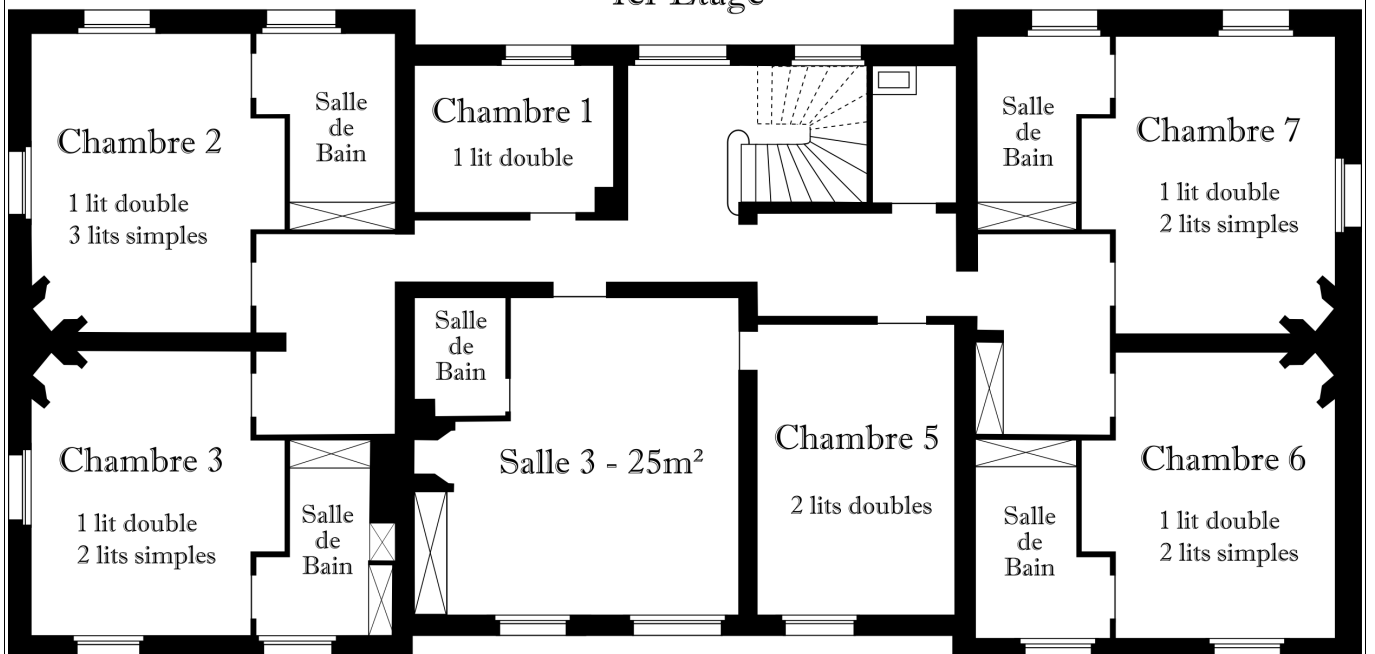
Ébaudissez-vous bien !



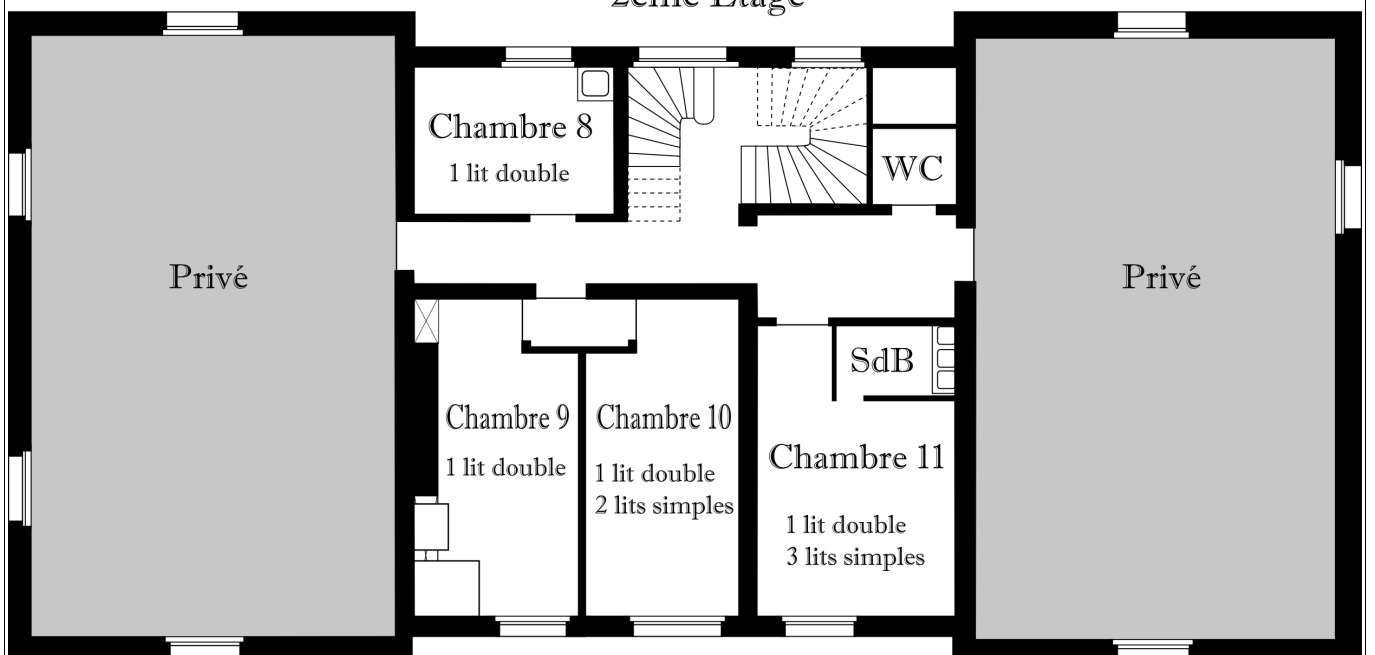
Rez-de-Chaussée



Façade au Midi  
1er Étage



2ème Étage



# Les règles de comportement



Dans toutes les conventions, il y a des règles de conduite de base qui doivent être respectées. Aussi ennuyeux que cela puisse paraître, il vaut mieux faire attention maintenant que d'avoir des problèmes qui risquent de gâcher votre séjour, ou pire : le séjour des autres. La *FranFurence* est une petite convention, et nous comptons sur chacun d'entre vous pour que la sécurité soit assurée. Si vous avez un problème, vous pouvez joindre un responsable afin d'y remédier.

Aucune attaque physique, morale, ou de principes ne sera tolérée. Avant tout contact physique, assurez-vous de ne pas déranger l'autre personne. Non veut dire non ! Les discussions doivent rester courtoises et respecter la tranquillité des participants. En cas de malentendu, n'hésitez pas à solliciter l'aide d'un responsable. Nous nous réservons le pouvoir d'exclure un membre de la convention et de faire appel aux autorités si nécessaire.

Veillez à rendre le matériel prêté dans l'état où vous l'avez trouvé. Les dégâts matériels et physiques, accidentels ou non, seront à la charge du ou de ceux qui les auront provoqués et avec dédommagement immédiat à la victime. Cependant l'organisation de la *FranFurence* ne peut s'occuper de tous les litiges ; chacun est donc invité à faire attention à son matériel et à celui des autres.

Le *hug* est un salut nord-américain couramment employé chez les furries, une courte étreinte les bras autour du corps. Si vous ne souhaitez pas être *huggé*, il vous suffit de tendre la main pour qu'on vous la serre. C'est tout !

Notez que chacune de vos actions se reporte un peu sur la communauté et la façon dont elle est perçue par l'extérieur. Nous cherchons à faire en sorte que le *Furry* évolue en France,

c'est pour cela qu'il faut faire attention à notre image tout en s'amusant. Nous encourageons la célèbre courtoisie *Furry* et le partage d'amitié et de rires. Le gîte secondaire situé à proximité de la maison du maître est loué à des personnes n'appartenant pas au mouvement *Furry*, merci de respecter leur intimité et leur tranquillité. Gardez une tenue correcte en public. Pas de substances illicites.

Les mineurs ont un badge vert, les membres un badge blanc, et les responsables un badge rouge. Il n'y a pas de restriction particulière quant au contenu «adulte» que vous pouvez montrer. Néanmoins il est nécessaire de garder une certaine discrétion pour éviter de heurter les sensibilités.

Pas d'alcools forts. Pas d'armes. Fumer est interdit à l'intérieur des locaux, chambres comprises. Par respect pour la nature, veillez à ramasser vos mégots et déchets. Respectez les limites du parc, en effet certains bois aux alentours sont des propriétés privées, et donc, interdit aux visiteurs. Des plans de promenade balisée seront disponibles auprès du gîte.



# Évènements

Les horaires seront plus ou moins flexibles suivant le succès qu'aura chaque évènement.

## Les repas

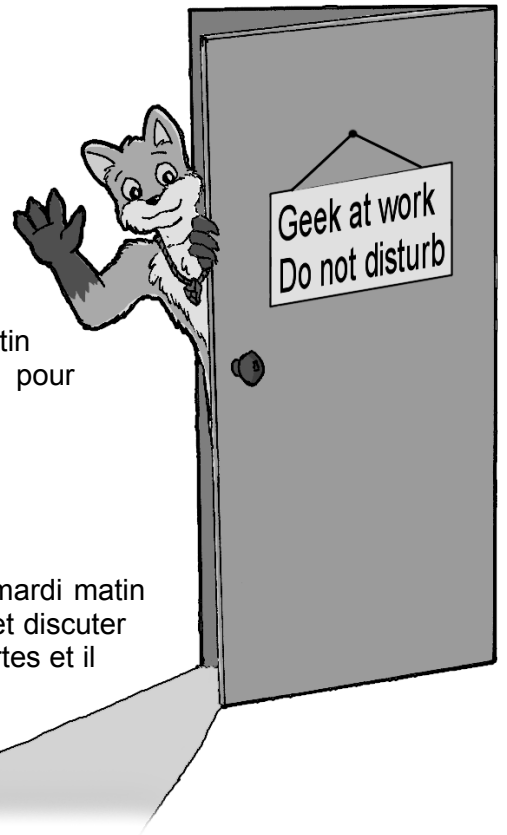
Nous essayons de tenir compte des goûts de chacun. Néanmoins si quelque chose ne vous convient pas dans les repas que nous vous servons, n'hésitez pas à nous le signaler. Nous prêtons une attention particulière aux végétariens et garantissons des portions sans viande ni graisses animales.

Le buffet est en libre service à partir de 10 heures du matin jusqu'à 13 heures. Un micro-ondes est à votre disposition pour réchauffer vos plats.

## Avant de partir

Les chambres doivent être complètement évacuées le mardi matin à 12 heures. Le réfectoire reste à votre disposition pour manger et discuter jusqu'à 16 heures au plus tard. À 16 heures, le gîte ferme ses portes et il sera temps de se dire au revoir...

Merci à tous.



	Samedi		Dimanche		Lundi		Mardi
08h					Promenade des lève-tôt	Echauffement DDR	
09h			Jeux de société		Promenade des couche-tard	Concours DDR	Libération des chambres
10h			Tournoi UT 2004				Photo groupe
11h	Installation		3				
12h			1				
13h							
14h			Les interactions sociales		Bande Dessinée & Littérature	Formation JDR	Nettoyage
15h			Intro Musicafé		2	3	
16h	Inscriptions		2		Dessin folies		Lieux vides à 16h
17h			Fursuits		Jeu de rôle introduction	Préparation des crêpes	
18h	Présentations		D/2		2		
19h	Soirée barbecue		Soirée couscous		Activités libres		
20h	D/2		2				
21h					DDR UT 2004	Jeu de rôle	
22h	PictioFurry		2				
23h			Projection courts métrages		Jeux de société etc...		
00h	Jeux de société		Films				
01h+	3		2		1/3	2	
	2						

## Présentation de la FranFurence

Tout le monde se rassemble pour faire les présentations et faire connaissance. Approchez, approchez ! Venez apprendre comment sont nés *FranceFurs* et la *FranFurence*, et venez découvrir tout ce qui vous attend pendant les quatre jours de la convention.

## PictioFurry

Dans cette adaptation du classique *Pictionary*, affrontez-vous par équipes en illustrant un mot ou un thème *Furry* qui vous est donné. Ambiance garantie grâce aux dessins sur tableau blanc : tout le monde joue !

## Jeux de société

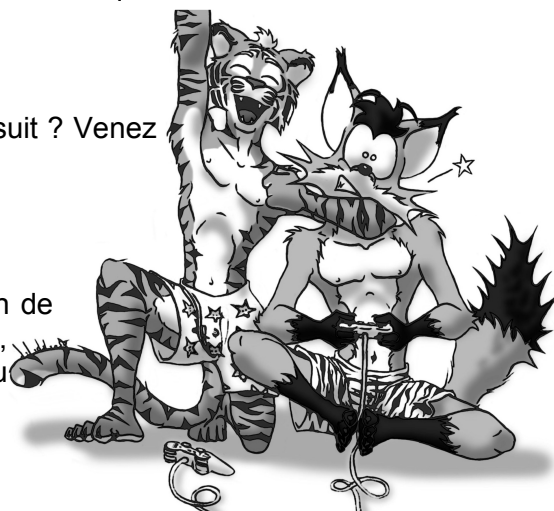
Les règles de différents jeux de société qui vous sont proposés sur le site sont expliquées, à chacun de choisir le jeu qu'il veut essayer. Nous vous proposons entre autres *Les loups-garous de Thiercelieux*, *Super Munchkin*, *Jungle Speed*, *Formula dé* et les classiques échecs.

## Dance

Parés à groover sur le dancefloor, avec ou sans fursuit ? Venez vous éclater jusqu'au bout de la nuit sur le son de DJ Yakeo.

## Tournoi UT 2004

Branchez votre ordinateur portable ou empruntez un de ceux mis à votre disposition, connectez-vous au réseau local, et c'est parti pour un tournoi d'*Unreal Tournament 2004*, le jeu de tir le plus chaud du moment ! Garanti 100% sans pitié.



## Les interactions sociales

Animé par l'oncle Madox, cet atelier nous permet de discuter des relations sociales entre Furies et les habitants du monde dans la vie de tous les jours.

## Intro Musicafé

Dans une ambiance détendue, nos artistes vous font découvrir le monde de la musique par l'apprentissage et l'écoute. Si vous taquinez le piano, la guitare ou n'importe quoi d'autre, n'hésitez pas à venir le partager avec nous.

## Fursuits

Ils sont là pour vous. L'incontournable de toute convention *Furry*, la parade des fursuiters vous permet de les voir, les toucher et leur demander des conseils pour construire votre propre fursuit.

## Marionnettes

*Banzaï*, *Patton*, *HappyFox* et *Beartard* sont dans un café. Un endroit étrange pour y trouver des *Furries*, n'est-ce pas ?

Que viennent-ils y faire ? Et qui est cet étrange personnage qu'ils attendent tous (indice : ce n'est pas Godot) ? Attention : spectacle artisanal et humour très corrosif, on vous aura prévenus !





## Projection courts-métrages / films

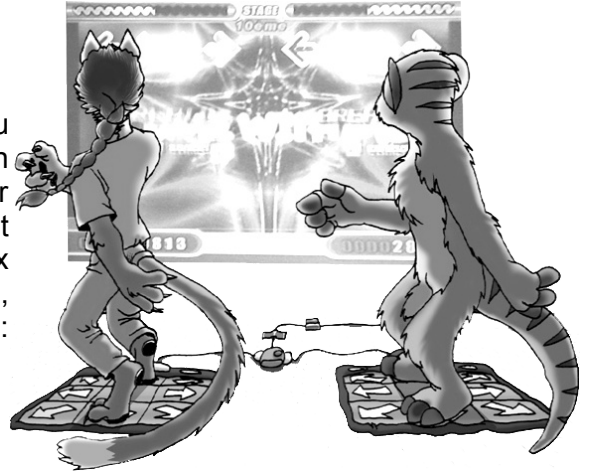
Silence dans la salle ! Cette année, nous vous proposons une sélection de courts métrages, ainsi que *Meet the Feebles* de *Peter Jackson*, le chef-d'oeuvre kitsch par le réalisateur du *Seigneur des Anneaux*. Partagez la vie des *Feebles*, un groupe de marionnettes déjantées spécialistes de la comédie musicale de mauvais goût, un film décrit par la critique comme « *Le Muppet Show sous LSD* ». Version originale sous-titrée.

## Promenades

Une petite randonnée guillerette pour découvrir Chambord et ses environs. L'occasion de discuter et de se réveiller gentiment à la lueur du soleil et au contact de la nature. Pour profiter des chemins balisés autour du site, des plans sont disponibles dans le hall d'entrée. N'oubliez pas que certains bois alentour sont des propriétés privées, notamment le bois situé derrière le gîte.

## Concours Dance Dance Révolution

Le DDR, ou *Dance Dance Revolution*, est un jeu unique à mi-chemin entre le jeu vidéo, l'expression corporelle et le sport (si, si) qui fait plus que jamais fureur chez les *Furries*. Cette année, nos compétiteurs se sont entraînés plus dur que jamais pour remporter le grand-prix du concours DDR. Pas de quartier ! Et si vous êtes novice, ce sera l'occasion ou jamais de vous lancer, attention : l'essayer c'est l'adopter !



## Bande dessinée et littérature

Autour du coin lecture, entre deux ouvrages, vous voudrez peut-être en apprendre davantage sur la bande dessinée dans le *Furry*, ou la littérature qui s'y rapporte. Venez partager vos connaissances et peut-être découvrir cette nouvelle série importée des US ou ce nouveau webcomic qui va pourrir pour quelques mois votre productivité, à l'école, au bureau ou à la maison.

## Formation Jeu de Rôle

Une première mise en contact avec l'univers du Jeu de Rôle. Conseils et exemples vous seront présentés. Et pour se mettre en condition, une petite partie d'une heure environ.

## Dessin folies

Quatre de nos meilleurs Artistes *Furry* combattront pour la suprématie, à vous de les mettre au défi de réaliser leurs oeuvres dans des conditions difficilement imaginables.

## Activités libres

Des salles sont mises à disposition du groupe ne désirant pas faire du Jeu de Rôle.

A vous de choisir et organiser votre séjour selon vos goûts !



# Jeu de rôle en équipe

*Xéoguédon*, une micro-dimension artificielle créée par de tout puissants magiciens à la croisée de plusieurs mondes... mais surtout un campus. Le plus grand et le plus renommé des établissements magiques : *L'université Maglar*.

Remplie d'apprentis mages à l'ego surdimensionné mais au contrôle encore balbutiant, l'endroit est toujours très animé. Aujourd'hui c'est encore pire car c'est la date de la remise des diplômes et de la rentrée. Les anciens s'en vont alors que les nouveaux arrivent.

*Enroy, Semour, Peter et Mel* font un peu des deux. Après une première année mouvementée les "Quatre fantastiques" échappent de peu au renvoi disciplinaire mais pas au redoublement. Fidèles à leur réputation de fêtards, ils comptent bien mettre de l'ambiance dans les cérémonies du jour...

Du haut de sa tour, le doyen *Maître Maglar* regarde tout ça d'un oeil attentif. Il a ses raisons : les mages ivres de puissance tentant de conquérir le monde font partie de la tradition locale, et ils ont tendance à se manifester lors de la remise de diplômes. Ces gens-là aiment bien les symboles.

*Maglar* les aime aussi : comme vengeance ironique, il a jusqu'à maintenant transformé tous les prétendants en d'inoffensifs animaux familiers dont la prison éternelle n'est autre que la maison d'une gentille grand-mère gâteaux. Ils voulaient la gloire et le monde, ils finiront leurs jours dans une petite maison qui sent la camomille à se faire lire des romans d'amour et à jouer au bingo. On ne plaisante pas avec le doyen.



Il faut dire que ce n'est pas pour rien que le bonhomme a une université connue à son nom : il y a des années de cela, c'est en éliminant *Nostro Mille Visages* qu'il s'est rendu célèbre. *Nostro*, c'était un autre calibre, un nom qui fait encore trembler les foules, un monstre qui avait étendu un règne de terreur sur plusieurs univers avant qu'une coalition de grands magiciens ne parvienne à le faire tomber. La plupart des jeunes conquérants l'idolâtraient et possèdent son livre sur l'art de l'asservissement.

Les Quatre fantastiques pourraient bien créer des problèmes car ils viennent de lâcher une abomination sur le campus. Disciples de *Nostro* ? Pas vraiment, justes des potaches qui ont perdu le contrôle de leur dernière grosse blague.

D'où la question à 200 points : Comment couvrir ce genre d'affaire pour éviter le renvoi de l'université ? Où trouver des magiciens assez puissants pour capturer des monstres, disponibles immédiatement, suffisamment en froid avec l'administration pour tenir leur langue et soumis à un sortilège qui les rend facile à contrôler ?

Ce matin, une certaine vieille dame s'est fait kidnapper ses animaux.

La pire racaille que *Xéoguédon* ait jamais portée est de sortie. Ils sont la crème des fous dangereux, ils sont assoiffés de vengeance, ils ont eu des années pour ruminer leur rancœur, concevoir des plans et ils sont pour la première fois réunis en équipe.

Oh bien sûr, ils sont sous l'effet d'un sort qui limite leurs pouvoirs, transformés en bestioles et maintenant surveillés par quatre gamins irresponsables... mais à voir le sourire sinistre sur chacun de leur museau, la journée promet tout de même d'être intéressante.

À ce stade, amis joueurs, vous vous dites peut-être qu'on va encore faire appel à vous pour vaincre les affreux et sauver le monde. Pas cette fois-ci : dans cette histoire-là, les méchants, c'est vous.

# La conspiration en kit

Repérage du terrain : nous n'avons aucun accès à l'escalier du haut, à la salle de bain, à la cuisine et au salon de thé. Peuvent-ils contenir des dangers ou aides ? Les inspecter !

Localiser/Préparer les accès : pour frapper il nous faudra rapidement contrôler la chambre du haut, le séjour et la grande armoire avec les boules du bingo. Ça doit être préparé !

Inviter des amis : on a tout essayé, la porte ne s'ouvre pas de l'intérieur sans elle. Si on veut sortir après avoir gagné, il faut faire venir quelqu'un qui nous ouvrira !

Réquisitionner de l'équipement : tout matériel nécessaire doit nous être acquis avant d'entrer en action. Quelques armes, ce serait bien !

Isoler la cible : la vieille peau reçoit peu, mais on ne peut prendre aucun risque. Tous les accès doivent être verrouillés le temps de l'opération !

Se faire beau : une fois maîtres des lieux, il faudra mater les locaux. Du gâteau, c'est l'affaire d'un peu de propagande. Préparer quand même un chouette costume et un beau discours pour être pris aux sérieux !

Créer une diversion : pour l'étape suivante, elle doit quitter le bingo avant la fin. Planquons ses fichues boules, elle devra abandonner !

Neutraliser les gêneurs : tout le monde n'est pas avec nous ici. Profitons de la séance de bingo, quand tout le monde est réuni au séjour, et enfermons les tous !

Accéder à la chambre du haut : c'est son sanctuaire, où elle ne s'attendra pas à nous trouver et se sentira en sécurité. C'est là que nous attaquerons !

Tuer l'ennemi : avec un bon positionnement et l'effet de surprise, nous devrions la jeter dans l'escalier sans problème. Cette fois ci c'est la bonne !

Prendre le contrôle des prisonniers du séjour : sans leur maîtresse pour les protéger ils plieront facilement devant nous. Gloire à nous !

Conquérir le monde : une fois la gardienne tombée, plus rien ne pourra nous arrêter.

Hahahaha vengeance !

## Hors Role Play

Le Roleplay, ou jeu de rôle, consiste à jouer un personnage imaginaire dans un Univers inventé par les Maîtres du jeu. Ce personnage, avec l'aide de ses coéquipiers, aura une mission (ou quête) à accomplir. Les chemins pouvant mener à la victoire ou la défaite ne sont limités que par votre imagination.

A la FranFurence, le jeu de rôle est légèrement différent de ce que vous connaissez. La fiche de personnage est simplifiée à l'extrême et il n'y a pas de jets de dé. Nous nous sommes heurtés à un problème : comment faire jouer environ 20 joueurs en même temps sans faire des parties séparées ? La solution : des équipes, chacune gérée par un Maître de jeu, et chaque Maître de jeu relié informatiquement aux autres pour communiquer en temps réel l'évolution de leur équipe.

Bonne chance !

# Remerciements

## L'équipe d'animation

- AoiKitsune : Courts-Métrages
- Blank : Scénario JDR, Maître de Jeu, Formation JDR
- Clover : Tournoi UT 2004
- Dj Ponyhard : Tournoi DDR
- Hiro : MusiCafé
- Kefen : Maître de Jeu, MusiCafé, Bande dessinée & Littérature, Marionnettes, Plans
- Madox : Les interactions sociales
- Rimou : Badges
- VobE : Tournoi DDR, Tournoi UT 2004
- Timduru : Tournoi DDR, Dance, Fursuits
- Yakeo : Dance, Fursuits

## Les Gentils Organisateurs

- Ozone : Maître de Jeu, Formation JDR, Dessin Folies, Site WEB, ConBook, Badges, Inscriptions, Planning des évènements
- Lone\_Fox : Maître de jeu, Transport, Matériel, Compta, Communication, Repas, Marionnettes, PictioFurry
- NightWolf : Matériel, MusiCafé
- DeoLoup : Pour son aide dans l'organisation

## A tous nos participants

AoiKitsune, Blank, Clover, cLx, Darcy, Deoloup, Desim Angefox, Dj\_Ponyhard, Fenax, Furrtek, Hiro Lynx, Issark, Jallora, Kefen, Kinana, Lone\_Fox, Loupy, Madox, Morkheleb, Mustang, NightWolf, Otakarashi, Ozone Griffox, Pr. Théodose, Rimou, Sans-Passé, Shaman, Snarl, Spart, Sundance, Timduru, VobE, Yakeo, Yotie.



La *FranFurence* est organisée à titre particulier et privé dans le cadre de la famille sous l'égide de l'association *FranceFurs* (non-enregistrée au journal officiel). Le but de cette association n'est pas lucratif et la comptabilité est transparente et disponible sur simple demande. La responsabilité des organisateurs et des participants doit rester morale et dans le cadre de la loi française.

# Ressources - Liens

Page 1	: Zelda Wolf	© Loul'op
Page 3	: Dépliant intercommunal du Pays de l'Aigle	© Hérault Imprimeur sa
Page 5	: Timduru & Ozone MIB	© Jedd
Page 6	: Ashaarik	© LightFox
Page 6	: Darkblood	© Issark
Page 8	: LoneFox & Kefen	© Morkheleb 2004
Page 8	: Metkhaled	© Karnival 2005
Page 9	: Dédicace DDR	© Rimou 2004
Page 9	: Tajemnica	© Karnival 2005
Page 10	: Jojo	© Rimou
Page 13	: Photo FranFurence 2	© FranceFurs
Page 16	: Chat violon	© Issark

## Les sites de FranceFurs

<a href="http://www.francefurs.org">http://www.francefurs.org</a>	: Le site des <i>Furries</i> Francophones
<a href="http://map.francefurs.org">http://map.francefurs.org</a>	: La carte de répartition des <i>Furries</i> Francophones
<a href="http://franfurence.francefurs.org">http://franfurence.francefurs.org</a>	: Le site de la convention <i>FranFurence</i>
<a href="http://forum.francefurs.org">http://forum.francefurs.org</a>	: Le Forum officiel de <i>FranceFurs</i>
<a href="http://www.furrynation.com">http://www.furrynation.com</a>	: Hébergeur Francophone d'Art et Histoires <i>Furry</i>
<a href="http://fursuit.timduru.org">http://fursuit.timduru.org</a>	: The Fursuit archive
<a href="http://www.furbash.org">http://www.furbash.org</a>	: Le Bash pour le <i>Furry</i> Francophone. <u>Nouveau !</u>

## Sites internationaux

<a href="http://www.eurofurence.org">http://www.eurofurence.org</a>	: La plus grande convention <i>Furry</i> Européenne
<a href="http://www.wikifur.org">http://www.wikifur.org</a>	: La Wikipédia du <i>Furry</i>
<a href="http://www.belfry.com">http://www.belfry.com</a>	: Une liste très complète de Webcomics et histoires <i>Furry</i>
<a href="http://www.furtopia.org">http://www.furtopia.org</a>	: Un hébergeur pour sites <i>Furry</i> , gratuit et performant
<a href="http://www.furnet.org">http://www.furnet.org</a>	: Le plus grand réseau IRC <i>Furry</i> , venez dans le canal #France



